

# Exploitation de la maquette « continu » du RCPP

## Table des matières

|     |  |   |
|-----|--|---|
| 1   | Enclenchement de la maquette « continu » .....                   | 2 |
| 2   | Exploitation simple d'une locomotive en mode conventionnel ..... | 3 |
| 3   | Actionner un aiguillage.....                                     | 4 |
| 4   | Exploitation avec plusieurs trains avec RRTC .....               | 5 |
| 4.1 | Placer les locomotives dans les gares.....                       | 5 |
| 4.2 | Démarrer un trajet .....   | 6 |
| 4.3 | Arrêt dans un canton .....                                       | 6 |
| 4.4 | Arrêt d'un trajet.....   | 6 |
| 5   | Arrêt de la maquette « continu » .....                           | 6 |

# 1 Enclenchement de la maquette « continu »

Deux circuits en mode continu de notre maquette sont à votre disposition. Voici la marche à suivre pour la mise en route de la maquette:

La centrale 6021(Figure 1) et l'ordinateur doivent être alimentés en 220 V et enclenchés dans un ordre précis dont voici la marche à suivre:


1. Tourner l'interrupteur principal dans le local technique. La centrale 6021 s'enclenche automatiquement.
2. Enclencher l'ordinateur, en pressant le bouton se trouvant sur l'avant de celui-ci. Attendre que le bureau de Windows XP apparaisse.
3. Pour terminer, vous devez lancer le programme RRTC en cliquant sur l'icône « Railroad & Co. TrainController 5.8 » qui se trouve sur le bureau de Windows XP.
4. A présent, RRTC est affiché sur l'écran (Figure 3).
5. Deux témoins verts (Figure 4) en bas à droite de l'écran du PC vous confirment que la communication entre l'ordinateur et la centrale 6021, respectivement le module de rétro-signalisation sont actifs.
6. En haut à gauche de l'écran, vérifier que le bouton bascule "Courant coupé" (Figure 2) soit en position 
7. L'installation est prête.



Figure 1 6021



Figure 2 Courant coupé

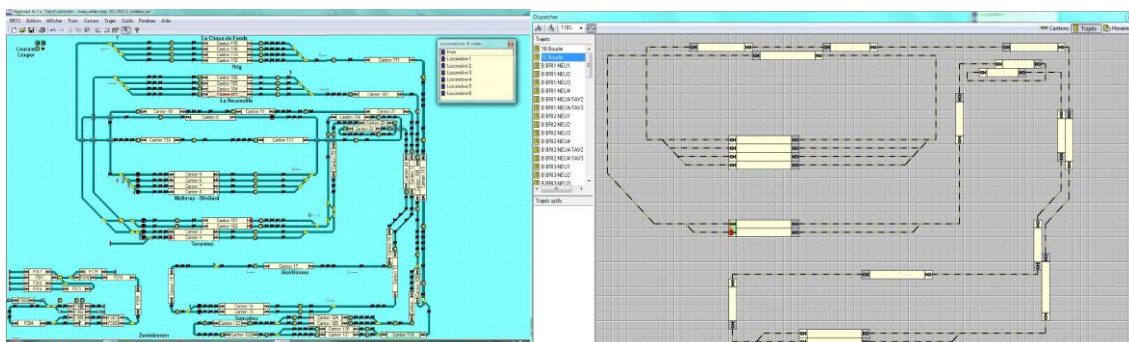



Figure 3 le TCO et le dispatcher



Figure 4 la barre des tâches

## 2 Exploitation simple d'une locomotive en mode conventionnel

Dans ce chapitre vous apprendrez à piloter une locomotive en mode conventionnel. La maquette est divisée en 2 circuits (B & C), les circuits fonctionnent uniquement en mode conventionnel. Les locomotives et les cantons ne sont pas équipés de décodeur, la vitesse des locomotives ne sera donc pas gérée par RRTC, mais uniquement par les transformateurs disposés sur le tableau de commande.

1. Sur le tableau de commande, vérifier que tous les transformateurs soient en position « vitesse minimale ».
2. Poser une locomotive sur une voie dans la gare de Tavannes ou dans une autre gare.
3. Pour faire avancer ou reculer la locomotive. Il vous suffit de manipuler le transformateur correspondant. Si la locomotive ne démarre pas, vérifier que le bouton bascule (Figure 5) placé dans le canton soit en position 
4. Pour actionner un aiguillage, veuillez-vous référer au chapitre 3

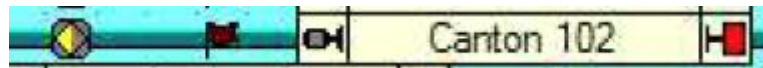


Figure 5 Coupure du courant

### Remarque

Vous pouvez évidemment faire circuler plusieurs compositions simultanément, toutefois le risque de collisions est relativement élevé, RRTC ne vous assurant aucune assistance.

### 3 Actionner un aiguillage

Dans ce chapitre vous apprendrez à actionner un aiguillage dans RRTC. Les 2 écrans de RRTC (Figure 6) sont visibles. Nous allons uniquement nous concentrer sur l'écran de gauche.

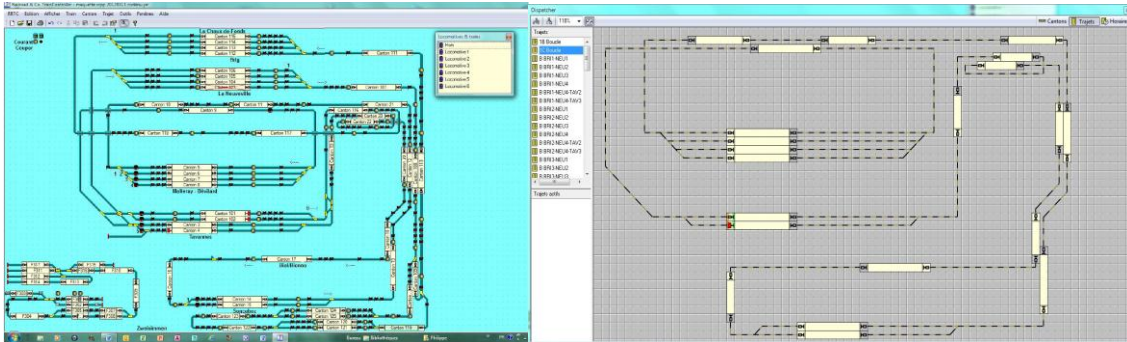



Figure 6 le TCO et le dispatcher

Pour commuter un aiguillage, il suffit de déplacer la souris sur le symbole  représentant un aiguillage et de cliquer dessus. Répétez l'opération jusqu'à ce que la position voulue soit atteinte.

Pour faire avancer une locomotive. Référez-vous aux chapitres 2 ou 4.

## 4 Exploitation avec plusieurs trains avec RRTC

Dans ce chapitre vous apprendrez à faire circuler plusieurs trains sous le contrôle complet de RRTC. Les 2 écrans de RRTC (Figure 7) sont visibles. Nous allons uniquement nous concentrer sur l'écran de droite (le dispatcher).

Nous partons du principe que tous les locomotives sont dans la liste des trains

Comme déjà expliqué dans le chapitre 2, les locomotives et les cantons ne sont pas équipés de décodeur, la vitesse des locomotives ne sera donc pas gérée par RRTC, mais uniquement par les transformateurs disposés sur le tableau de commande.

Avec l'utilisation des trajets, RRTC gère les trains sur l'ensemble du réseau par l'intermédiaire des cantons. Si un canton est occupé, le train s'arrêtera automatiquement dans le canton précédent.

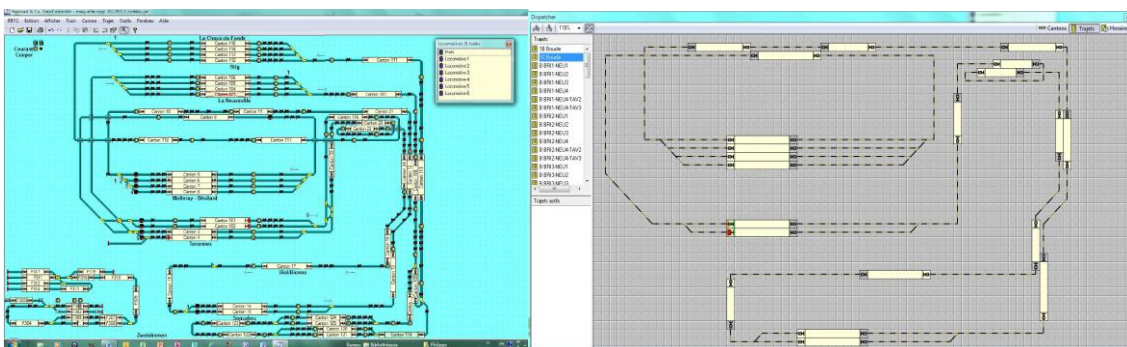


Figure 7 le TCO et le dispatcher

### 4.1 Placer les locomotives dans les gares

Marche à suivre

1. Vérifier que le transformateur du canton dans lequel vous désirez placer votre locomotive soit en position "vitesse minimale" ou couper le courant à l'aide du bouton bascule comme indiqué dans la Figure 8 ci-dessous :

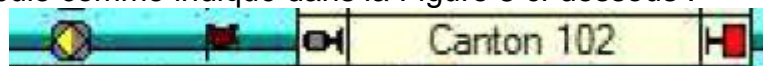


Figure 8 Coupure du courant

2. Dans l'écran de droite (Figure 7), sélectionner le trajet « 0 B Boucle » ou « 1 C Boucle », comme dans la Figure 9 ci-dessous :

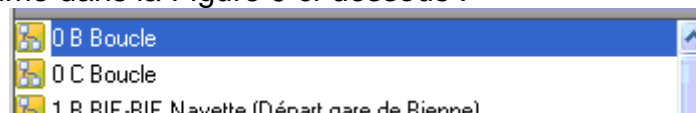


Figure 9 Liste des trajets

3. Sélectionner une locomotive dans la liste des trains et placer celle-ci dans un canton de votre choix. (Figure 10)







Figure 10 Canton avec une locomotive

4. Placer physiquement la locomotive dans le même canton.



## 4.2 Démarrer un trajet

Dans le canton où se trouve une locomotive (Figure 10), Sélectionner le canton et cliquer avec la touche droite de la souris. Un menu contextuel apparaît, cliquer sur « Départ ». Si les conditions sont réunies, le train démarrera.

## 4.3 Arrêt dans un canton

Pour arrêter une locomotive dans un canton, il faut sélectionner le canton désiré avec la souris puis cliquer sur le bouton   pour interdire la sortie du canton désiré. Pour libérer le canton, cliquer à nouveau sur  .

## 4.4 Arrêt d'un trajet

Si vous désirez arrêter un trajet spécifique, sélectionne le trajet comme indiqué au point 4.2, puis cliquer sur l'icône  ou cliquer "Arrêter" dans le menu contextuel. Si vous désirez arrêter tous les trajets en cours, cliquer sur .

## 5 Arrêt de la maquette « continu »

Afin que le prochain utilisateur puisse utiliser la maquette dans le même état que vous l'avez trouvée, veuillez suivre la marche à suivre suivante pour arrêter le courant :

1. Quitter le logiciel RRTC
2. Arrêter le PC proprement en cliquant sur Démarrer puis Arrêter.
3. Tourner l'interrupteur principal dans le local technique afin de couper le courant.
4. Vous pouvez passer à l'office pour un boire un verre☺.